

DREAMWEAVER : PRISE EN MAIN

PUBLIC CONCERNE	Toute personne désirant s'initier à Dreamweaver
DUREE	21 heures
OBJECTIFS	Être capable de concevoir un site web Être capable d'utiliser les fonctions avancées du logiciel
METHODES PEDAGOGIQUES	Définition de l'objectif spécifique à traiter Explication théorique Application pratique par des exercices évolutifs (environ 70% du temps en formation) Correction individuelle et synthèse
OUTILS PEDAGOGIQUES	Fiche de suivi Support de cours Certains exercices sur CD-ROM Ordinateurs récents (INTEL PENTIUM IV ou équivalent) Possibilité de conserver son travail sur clé USB



CONTENU

CONCEPTS DE BASE

- Maîtriser l'environnement de travail

CREATION DE SITES

- Planifier un site
- Définir un site local

CREATION DE PAGES

- Concevoir des pages
- Insérer du texte
- Insérer des objets
- Choisir des couleurs

- Définir les propriétés du document

LIENS ET NAVIGATIONS

- Concevoir la navigation
- Créer des liens
- Créer des barres de navigation

MISE EN FORME DU TEXTE

- Utiliser les styles
- Utiliser les feuilles de styles CSS
- Vérifier l'orthographe

INSERTION D'IMAGES

- Les formats de fichiers
- Insérer une image
- Configurer les propriétés de l'image
- Créer un effet de survol (substitution d'images)
- Créer des cartes graphiques

LES TABLEAUX

- Insérer un tableau
- Manipuler un tableau
- Formater un tableau

LES CALQUES

- Utiliser les calques
- Manipuler les calques
- Superposer les calques
- Les calques et les tableaux

LES SCENARI

- Notions de scénario
- Ajouter un objet à un scénario
- Ajouter une image clé
- Maîtriser le déclenchement du scénario et le cycle

LES COMPORTEMENTS

- Les événements

- Associer un événement
- Associer un comportement à un scénario

LES FORMULAIRES

- Créer un formulaire
- Ajouter un objet à un formulaire
- Traitement des formulaires

GESTION DE SITE

- Configurer un site distant
- Utiliser la fenêtre site
- Utiliser le système d'archivage et d'extraction de fichiers
- Acquérir et placer des fichiers sur un serveur distant
- Synchroniser les fichiers sur le site local et le site distant
- Créer des sites pour plusieurs types de navigateurs
- Tester le site

