

ILLUSTRATOR : PRISE EN MAIN

PUBLIC CONCERNE	Toute personne désirant s'initier au logiciel Illustrator
DUREE	21 heures
OBJECTIFS	Être capable d'utiliser les fonctions de bases d'Illustrator
METHODES PEDAGOGIQUES	Définition de l'objectif spécifique à traiter Explication théorique Application pratique par des exercices évolutifs (environ 70% du temps en formation) Correction individuelle et synthèse
OUTILS PEDAGOGIQUES	Fiche de suivi Support de cours Certains exercices sur CD-ROM Ordinateurs récents (INTEL PENTIUM IV ou équivalent) Possibilité de conserver son travail sur clé USB



CONTENU

CONCEPTS DE BASE

- Maîtriser l'environnement
- Ouvrir et enregistrer des fichiers
- Utiliser la palette d'outil
- Gérer les différentes palettes
- Utiliser les outils de sélection
- Créer des formes simples
- Appliquer des couleurs et des motifs
- Tracer des droites et des courbes
- Créer des motifs symétriques
- Manipuler le texte
- Gérer les calques

FONCTIONS AVANCEES

- Effectuer des transparences

- Ajouter des formes
- Réaliser des masques de texte
- Répartir des objets autour d'une forme circulaire
- Utiliser la perspective
- Dessiner des formes cylindriques
- Réaliser une isométrie
- Créer des dégradés
- Gérer l'impression et la séparation des couleurs

